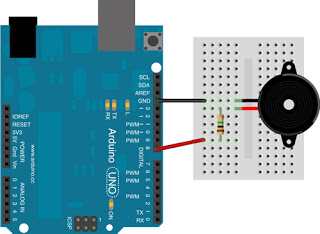
**ARDUINO BUZZER IÇIN ÖRNEK MÜZIK KODLARI**

**Bağlama Tarifi:**

Buzzer'da iki bacak bulunur. Buzzer'ın üstüne baktığınızda bacaklardan birisinin hizasında (+) yazar. Bu bacağı 8 No.lu pine bağlayabilirsiniz. veya istediğiniz herhangi başka bir digital bacak da olabilir. Kodunuzu da ona göre düzenlemeniz gerekir. İkinci bacağı da direnç üzerinden GND (-) Toprak hattına bağlamak gerekir.

**Bağlantı Şeması:**

[](https://1.bp.blogspot.com/-EPPUHEb8PoM/WaM1avkIscI/AAAAAAAAAIc/S0lc5XuQno8m2R9Ee0t9kUQVFbXr8ZpUgCLcBGAs/s1600/Arduino-buzzer.jpg)

Yukarıdaki şemada siyah (-), kırmızı (+) ucu temsil etmektedir.

Ben kodlara ilgili notaların frekanslarını ekledim. Örnek olarak da 2 adet müziği buraya ekleyeceğim. sizler diğer müziklerin notalarını öğrendikten sonra duraksamaları deneme yanılma yoluyla bulabilirsiniz. Takıldığınız yerde aşağıya yorum bırakırsanız seve seve yardımcı da olabilirim.

**Notalar:**

#define doo 1000// do komutu ile karismasin diye doo yazdim (kalin do)

#define re 1122

#define mi 1260

#define fa 1335

#define sol 1498

#define la 1681

#define si 1887

#define dom 2000// do komutu ile karismasin diye dom yazdim (ince do)

Yukarıdaki kodu projemizin en başına eklersek artık notaları çağırıken sadece yanındaki isimleri ile çağırabiliriz. Örnek: re gibi.

**Örnek Kod -1 Süt İçtim Dilim Yandı:**

#define doo 1000// do komutu ile karismasin diye doo yazdim (kalin do)

#define re 1122

#define mi 1260

#define fa 1335

#define sol 1498

#define la 1681

#define si 1887

#define dom 2000// do komutu ile karismasin diye dom yazdim (ince do)

**int** melodi[] = {re,mi,fa,sol,fa,sol,sol,sol, fa, sol,sol,sol ,fa, mi, re,mi,fa,sol,fa,sol,sol,sol, fa, sol,sol,sol ,fa, mi, re, mi ,fa,sol,mi,fa,re,mi,doo,doo,fa,mi,re,re,re, mi ,fa,sol,mi,fa,re,mi,doo,doo,fa,mi,re,re };

**int** notasuresi[] = {**4**, **4**, **4**, **4**, **4**, **4**,**4**, **3** ,**4**,**4**,**4**,**4**,**4**,**2**,**4**, **4**, **4**, **4**, **4**, **4**,**4**, **3** ,**4**,**4**,**4**,**4**,**4**,**2** ,**4**,**4**,**4**,**4**,**4**,**4**,**4**,**4**,**4**,**4**,**4**,**4**,**2**,**2**, **4**,**4**,**4**,**4**,**4**,**4**,**4**,**4**,**4**,**4**,**4**,**4**,**2**,**2**};// her notanin süresini array yaptim

**int** tempo = **1200**;

**void** **setup**()

{

**for** (**int** Nota = **0**; Nota <**56**; Nota++)

{

**int** sure = tempo/notasuresi[Nota];

tone(**8**, melodi[Nota],sure);// 8 numarali bacaktan notalarin frekanslarini nota uzunluklarina göre gönder

delay(sure\***1.2**);// notalar arasinda biraz beklesin. Eger 1 ile çarparsaniz notalar birbirine bitisik olur

}

}

**void** **loop**() {

}

**Örnek Kod -2 Hangimiz Sevmedik:**

#define doo 1000// do komutu ile karismasin diye doo yazdim (kalin do)

#define re 1122

#define mi 1260

#define fa 1335

#define sol 1498

#define la 1681

#define si 1887

#define dom 2000// do komutu ile karismasin diye dom yazdim (ince do)

**int** melodi[] = {doo,re,dom ,si,doo,si,doo,re,dom ,si,doo,si,doo,re,dom ,si,doo,si, la,si,la,sol,fa,la };

**int** notasuresi[] = {**6**, **6**, **2**, **6**, **6**, **2**,**6**, **6**, **2**, **6** , **6**, **2**,**6**, **6**, **2**, **6**, **6**, **2**, **6**,**9**,**8**,**5**,**5**,**2** };// her notanin süresini array yaptim

**int** tempo = **1200**;

**void** **setup**()

{

**for** (**int** Nota = **0**; Nota <**24**; Nota++)

{

**int** sure = tempo/notasuresi[Nota];

tone(**8**, melodi[Nota],sure);// 8 numarali bacaktan notalarin frekanslarini nota uzunluklarina göre gönder

delay(sure\***1.2**);// notalar arasinda biraz beklesin. Eger 1 ile çarparsaniz notalar birbirine bitisik olur

}

}

**void** **loop**() {

}